

2024학년도 교육과정 개편에 따른 경과조치

- 영역별 / 학과(전공)별 -



2024. 02.

교무처

학사지원팀

목 차

I . 교육과정 운영	1
II . 학년별 졸업 요구 학점	1
1. 총 졸업 요구 학점	1
2. 전공 요구 학점	3
3. 교양 요구 학점	5
1) 공통교양(기본교양)	5
2) 일반교양 : 자율교양(자유교양), 균형교양(Bridge교양), 공학소양 ...	6
3) 계열교양(계열기초)	7
4. 제2전공(복수 · 연계 · 융합 · 부전공)이수자의 전공학점 적용 기준 ...	7
5. 마이크로디그리 이수자의 전공학점 적용 기준	12
III . 모집 중지 학과(전공) 소속 학생의 학점 이수 방법	13
(특별전과 및 전공 배정 포함)	
IV . 재이수(미이수 필수 과목 이수) 및 재수강 방법 ..	14

2024학년도 교육과정 개편에 따른 경과조치

I. 교육과정 운영

2024학년도 개편 교육과정을 즉시 개설하여 운영하며, 각 영역별 졸업 요구 학점에 대한 적용 및 이수 방법은 아래 II ~ IV의 내용을 참고 바람.

※ 이수 구분 명칭 변경

구분	2016학년도 이전	2017~2019학년도	2020~2024학년도	비고
교양	기본교양	기본교양	공통교양	
	학부기초 학문기초	계열기초	계열교양	
	Bridge교양	Bridge교양	균형교양	
	자유교양	자유교양	자율교양	
	선택교양			폐지
	핵심교양			폐지
	융복합교양			폐지
전공	전공기초 전공필수 전공핵심	전공핵심	전공필수	
	전공일반 전공심화	전공심화	전공선택	

II. 학년별 졸업 요구 학점

1. 총 졸업 요구 학점

가. 일반학과(전공)

- 1학년 복학생 및 재입학생은 2024학년도 입학생과 동일하게 총 졸업 요구 학점을 적용함.
- 학부제 폐지로 인한 IT융합부품소재공과대학 총 졸업 요구 학점은 2023학년도 후기 이후 졸업자(정규학기 이내 기준)부터 변경 기준(130학점)을 적용함.

(2024학년도 재학 기준)

단과대학		학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년					
			2010	2011	2012~2016	2017~2019	2020~2023	2024
			4학년	4학년	4학년	4학년	4학년~2학년	1학년
			8개 이수 학기가 2014-1학기 이전인 자	8개 이수 학기가 2014-2학기 ~ 2015-1학기인 자	8개 이수 학기가 2015-2학기 ~ 2020-1학기인 자	8개 이수 학기가 2020-2학기 ~ 2023-2학기인 자	8개 이수 학기가 2024-1학기 ~ 2027-1학기인 자	-
인문 사회 과학	일반	국어국문학과(한국어문학과, 국어국문·문예창작학과), 중어중국학과(중국어학과, 중어중문학과), 일본학과(일 본어학과, 일어일문학과), 영어영문학과(영어학과), 문 헌정보학과, 평생교육·청소년상담학과, 아동학과(보육· 가정상담학과), 유아교육과, 광고홍보학과(과), 미디어커 뮤니케이션학과(신문방송학(과)), 법학(과), 경찰행정학 (과), 소방방재행정학과(소방행정학), 행정학과(행정정 책학), 사회복지학(과)	140	130		130	130	130
	신설	심리학과(2024학년도 신설)			-			130
	모집 중지	문예창작학과, 독어독문학과, 불어불문학과, 사학과, 철학·상담심리학과, 행정학과, 정치외 교학과	140	130		-	-	-
상경	일반	금융경영학과(경제금융보험학과), 재무부동산학(과), 무역학(과), 유통물류학(과), 경영학(과), 회계학(과), 경영정보학(과), e비즈니스학(과), 국제관광경영학(과), 호텔·컨벤션경영학(과), 외식경영학과(외식산업경영학과)	140	130		130	130	130
	신설	스마트한물류학과, 창업투자경영학과(2024학년도 신설)			-			130
	모집 중지	경제학, 금융보험학	140	130		130	130	130
	계약	스마트호스피탈리티학과(3년제)_정규학기(6개 학기)			-		120	120
자연 과학	모집 중지	수학과, 물리학과, 화학과, 분자생물학과, 생명 응용학과	140	130		-	-	-

단과대학		학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년					
			2010	2011	2012~2016	2017~2019	2020~2023	2024
			4학년	4학년	4학년	4학년	4학년~2학년	1학년
			8개 이수 학기가 2014-1학기 이전인 자	8개 이수 학기가 2014-2학기 ~ 2015-1학기인 자	8개 이수 학기가 2015-2학기 ~ 2020-1학기인 자	8개 이수 학기가 2020-2학기 ~ 2023-2학기인 자	8개 이수 학기가 2024-1학기 ~ 2027-1학기인 자	-
미래 융합	재직	부동산개발경영학(부동산금융·자산경영학과)	-		120	120	120	120
	재직 신설	스타트업창업투자학, 뷰티비즈니스학, 라이프생 활문화학, 부동산투자학(2024학년도 신설)	-					120
의료 보건 생활	일반	간 호 학 과 (교 직)	139(157)	130(147)		130(148)	130(148)	130(148)
		임 상 병 리 학 과	141	139	130	130	130	130
		치 위 생 학 과	142	139	130	130	130	130
		방 사 선 학 과	140	139	130	130	130	130
		물 리 치 료 학 과	-		130	130	130	130
		의 료 경 영 학 과	-		130	130	130	130
		식 품 영 양 학 과	140	130		130	130	130
한 의 과	일반	한 의 예 과	82	82		82	82	82
		한 의 학 과	160	160		160	160	160
공 과	일반	금속소재공학, 기계공학, 로봇·자동화공학(메카트로닉스공학과), 산업경영·빅데이터공학(생산정보기술공학)	140	140		132	130	-
		고분자소재공학, 전기전자소재공학, 제품디자인 공학, 인간·시스템디자인공학, 자동차공학, 산업 ICT기술공학	-			132	130	-
		기계공학과, 로봇자동화공학과, 자동차공학과, 신소 재공학과, 고분자나노공학과, 인간공학과, 산업경영 빅데이터공학과, 제품디자인공학과	-				130	
		건축공학(과), 토목공학(과), 도시공학(과), 의생명공 학(과)(생명공학과), 환경공학(과), 조선해양공학과	140	140		130	130	130
		바이오의약공학(과), 식품공학(과), 응용화학(과)	-			130	130	130
	모집 중지	건축설비공학과, 데이터정보학과	140	140		-	-	-
		융합부품공학과, 산업경영공학과	140	140		-	-	-
		산업ICT기술공학	-	-		132	130	-
	계약	미래형자동차학과(3년제)_정규학기(6개 학기)	-				120	120
	공학 인증	화학공학(과)	140	140		140	140	140
ICT 융합 공과	일반	컴퓨터공학과, 전기공학(과)	140	140		130	130	130
		전자공학(과)	140	140		140	130	130
		응용소프트웨어공학(멀티미디어공학)	140	140		140	130	130
		디지털콘텐츠학(과)(디지털콘텐츠학, 디지털콘텐츠공 학과), 게임공학(과)(게임공학, 게임영상공학, 게임 애니메이션공학), 영화학과	140	130		130	130	130
		인공지능학과	-				130	130
	모집 중지	컴퓨터과학, 게임공학과, 영상정보공학과	140	130		-	-	-
		정보통신공학	140	140		130	130	-
	계약	소프트웨어융합학과(3년제)_정규학기(6개 학기)	-				120	120
공학 인증	컴퓨터소프트웨어공학	140	140		140	140	140	
예술 디자인 체육	일반	음악학과, 디자인조형학과, 패션디자인학과, 체육학 과, 레저스포츠학(과), 태권도학(과)	140	130		130	130	130
	신설	경기지도학과(2024학년도 신설)	-					130
	모집 중지	미술학과, 산업디자인학과, 운동처방재활학과	140	130		-	-	-

나. 건축학(과)

(2024학년도 재학 기준)

단과대학	학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년	
		2010~2015	2016~2024
		5학년(정규학기 초과자)	5학년 ~ 1학년
공과	건축학(건축학인증)	167	167

2. 전공 요구 학점

가. 일반학과(전공)

- 학부제 폐지로 인한 IT융합부품소재공과대학 전공 요구 학점은 2023학년도 후기 이후 졸업자(정규학기 이내 기준)부터 변경 기준(전공필수 21학점, 전공선택 57학점)을 적용함.

(2024학년도 재학 기준)

단과대학	학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년									
		2010		2011~2013		2014~2019		2020~2023		2024	
		4학년		4학년		4학년 ~ 1학년		4학년 ~ 1학년		1학년	
		8개 이수 학기가 2014-1학기 이전인 자		8개 이수 학기가 2014-2학기 ~ 2017-1학기인 자		8개 이수 학기가 2017-2학기 ~ 2023-2학기인 자		8개 이수 학기가 2024-1학기 ~ 2027-1학기인 자		-	
		전공필수 (전공기초)	전공선택 (전공일반)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)
인문 사회 과학	일반	21	54	21	51	18	54	18	54	18	54
	신설	심리학과(2024학년도 신설)									18 54
	모집 중지	75		72		72		72		-	
상경	일반	21	54	21	51	18	54	18	54	18	54
	신설	스마트항만물류학과, 창업투자경영학과(2024학년도 신설)									18 54
	모집 중지	75		72		72		72		-	
	계약	스마트호스팅사업(3년제)_정규학기(6개 학기)		-		-		96	12	96	12
미래 융합	재직	부동산개발경영학(부동산금융·자산경영학과)		-		18	54	18	54	95	
	재직	스타트업창업투자학, 뷰티비즈니스학, 라이프		-		-		95		95	
	신설	생활문화학, 부동산투자학(2024학년도 신설)		-		-		95		95	
자연 과학	모집 중지	78		72		72		72		-	
공과	일반	금속소재공학, 기계공학, 로봇·자동화공학(메카트로닉스공학과), 산업경영·빅데이터공학(생산정보기술공학)	24	63	24	57	21	60	21	57	-
		고분자소재공학, 전기전자소재공학, 제품디자인공학, 인간·시스템디자인공학, 자동차공학, 산업ICT기술공학	-		-		21	60	21	57	-
		기계공학과, 로봇자동화공학과, 자동차공학과, 신소재공학과, 고분자나노공학과, 인간공학과, 산업경영빅데이터공학과, 제품디자인공학과	-		-		-		21	57	-
		건축공학(과), 토목공학(과), 도시공학(과), 의생명공학(과) (생명공학과), 환경공학(과), 조선해양공학과	24	63	24	57	21	57	21	57	21 57
		바이오의약공학(과), 식품공학(과), 응용화학(과)	-		-		21	57	21	57	21 57
	모집 중지	건축설비공학과	87		81		78		78		-
		산업ICT기술공학	-		-		21	60	21	60	-
		데이터정보학과	78		72		72		72		-
		융합부품공학과, 산업경영공학과	87		81		81		78		-
	계약	미래형자동차학과(3년제)_정규학기(6개 학기)		-		-		96	12	96	12
	공학 인증	화학공학(과)	24	63	24	57	21	60	21	60	21 60
ICT 융합 공과	일반	컴퓨터공학과, 전기공학(과)	24	63	24	57	21	57	21	57	21 57
		전자공학(과)	24	54	24	57	21	60	21	57	21 57
		응용소프트웨어공학(멀티미디어공학)	21	60	21	60	21	60	21	57	21 57
		디지털콘텐츠학(과)(디지털콘텐츠학, 디지털	24	54	21	51	18	54	18	54	18 54

단과대학		학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년									
			2010		2011~2013		2014~2019		2020~2023		2024	
			4학년		4학년		4학년 ~ 1학년		4학년 ~ 1학년		1학년	
			8개 이수 학기가 2014~1학기 이전인 자		8개 이수 학기가 2014~2학기 ~ 2017~1학기인 자		8개 이수 학기가 2017~2학기 ~ 2023~2학기인 자		8개 이수 학기가 2024~1학기 ~ 2027~1학기인 자		-	
			전공필수 (전공기초)	전공선택 (전공일반)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)
	텔콘테크공학과), 게임공학(과)(게임공학, 게임영상공학, 게 임애니메이션공학), 영화학과, 인공지능학과											
	계약 소프트웨어융합학과(3년제)_정규학기(6개 학기)	-						96	12	96	12	
	모집 중지	컴퓨터과학, 게임공학과, 영상정보공학과 정보통신공학	78		72		72		72		-	
	공학 인증	컴퓨터소프트웨어공학	24	63	24	57	21	57	21	57	-	
예술 디자인 체육	일반	음악학과, 디자인조형학과, 체육학과, 레저 스포츠학(과), 태권도학(과)	22	63	21	51	18	54	18	54	18	54
	신설	패션디자인학과	21	54	21	51	18	54	18	54	18	54
	모집 중지	경기지도학과 (2024학년도 신설)	-								18	54
	모집 중지	미술학과, 산업디자인학과, 운동처방재활학과	85		72		72		72		-	

나. 건축학(과)

(2024학년도 재학 기준)

단과대학	학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년			
		2010		2011 ~ 2024	
		5학년(정규학기(10개학기) 초과자)		5학년 ~ 1학년(정규학기(10개학기) 초과자 및 이내자)	
		전공필수(전공기초)	전공선택(전공일반)	전공필수(전공핵심)	전공선택(전공심화)
공과	건축학(건축학인증)	22	112	107	21

다. 의료·보건 생활대학 및 한의과대학

(2024학년도 재학 기준)

단과대학	학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년											
		2011		2012 ~ 2013		2014		2015 ~ 2016		2017 ~ 2023		2024	
		4학년		4학년		4학년		4학년		4학년~2학년		1학년	
		8개 이수 학기가 2014~2학기 ~ 2015~1학기인 자		8개 이수 학기가 2015~2학기 ~ 2017~1학기인 자		8개 이수 학기가 2017~2학기 ~ 2018~1학기인 자		8개 이수 학기가 2018~2학기 ~ 2020~1학기인 자		8개 이수 학기가 2020~2학기 ~ 2027~1학기인 자		-	
		전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)	전공필수 (전공핵심)	전공선택 (전공심화)
의료 보건 생활	간호학과(교직)	100 (95)	-	91 (91)	91 (4)	91 (91)	9 (4)	91 (91)	9 (4)	99 (99)	7 (3)	98 (98)	7 (3)
	임상병리학과	109	-	100	-	100	-	100	-	109	-	109	-
	치위생학과	109	-	100	-	100	-	100	-	109	-	109	-
	방사선학과	109	-	100	-	100	-	100	-	109	-	109	-
	물리치료학과	-	-	100	-	100	-	100	-	109	-	109	-
	의료경영학과	-	-	21	51	21	51	24	57	109	-	109	-
	식품영양학과	21	51	21	51	18	54	18	54	18	54	18	54
한의 과	한의학예과	-	-	-	-	-	-	-	-	68	-	66	2
	한의학과	159	-	159	-	159	-	159	-	159	-	159	-

※ 간호학과 괄호 안의 학점은 교직과정 이수자의 전공 요구 학점임.

라. 행정사항

- ① 2010학년도 교육과정 적용자의 경우, 기존 취득한 전공기초 및 전공필수 학점은 2024학년도 교육과정의 전공필수 학점으로 대체 인정하고, 전공일반 학점은 전공선택 학점으로 대체 인정함.
- ② 2011학년도 이후(2011학년도 포함) 교육과정 적용자의 경우, 2019학년도 이전(2019학년도 포함)에 취득한 전공핵심 학점은 2024학년도 교육과정의 전공필수 학점으로 대체 인정하고, 전공심화 학점은 전공선택 학점으로 대체 인정함.
- ④ 2024학년도 1학년 복학생 및 재입학생은 2024학년도 입학생과 동일하게 적용함.

3. 교양 요구 학점

가. 공통교양(기본교양) : 해당 학년도 학기에 개설하는 과목을 모두 이수해야 함.

나. 공통교양(기본교양) 대체

학년도별 지정과목									재이수 및 대체과목	
2011~2013학년도		2014~2016학년도		2017~2019학년도	2020~2022학년도		2023학년도		2024학년도	
과목명	학점	과목명	학점	과목명	과목명	학점	과목명	학점	과목명	학점
영어회화	3	영어회화	3	실용영어	영어회화	3	영어회화	3	영어회화	2
글쓰기와표현	3	글쓰기와표현	3	논리적사유와 글쓰기	논리적사유와 글쓰기	3	논리적사유와 글쓰기	3	논리적사유와 글쓰기	2
사회봉사의이해	1	사회봉사의이해	1	사회봉사의이해	콜라보인성의이해	1	콜라보인성과ESG	1	콜라보인성과ESG	1
				컴퓨팅마인드과코딩	컴퓨팅마인드과코딩	1	소프트웨어(이해)	1	소프트웨어(이해)	1
							소프트웨어(코딩)	1	소프트웨어(코딩)	1
									프로젝트길잡이Ⅰ	1
									프로젝트길잡이Ⅱ	1
TOEIC	3	TOEIC	3	기본영어	기본영어	3	기본영어	3	기본영어	2
단과대학별 교양(2과목)	각 3	전공탐색과 생애설계	3	전공탐색과 생애설계Ⅰ-Ⅰ	전공탐색과 생애설계Ⅰ-Ⅰ	1	전공탐색과 생애설계Ⅰ-Ⅰ	1	생애및진로설계	1
				전공탐색과 생애설계Ⅰ-Ⅱ	전공탐색과 생애설계Ⅰ-Ⅱ	1	전공탐색과 생애설계Ⅰ-Ⅱ	1		
		부산과세계	3	문학과삶	문학과삶 (슬로리딩)	2	문학과삶 (슬로리딩)	2	슬로리딩	2
				철학의향기와 역사이야기	철학의향기와 역사이야기	3	철학의향기와 역사이야기	3	디지털시대와 인문학	2
지도교수세미나Ⅰ~Ⅵ(6과목)	각 0.5	지도교수세미나Ⅰ~Ⅷ(8과목)	각 0.25	전공탐색과진로설계Ⅱ-Ⅰ,Ⅱ-Ⅱ(2과목)	전공탐색과진로설계Ⅱ-Ⅰ,Ⅱ-Ⅱ(2과목)	각 0.5	전공탐색과진로설계Ⅱ-Ⅰ,Ⅱ-Ⅱ(2과목)	각 0.5	지도교수멘토링Ⅰ~Ⅷ	각 0.25
				지도교수세미나Ⅲ-Ⅰ,Ⅲ-ⅡⅣ-Ⅰ,Ⅳ-Ⅱ(4과목)	지도교수세미나Ⅲ-Ⅰ,Ⅲ-ⅡⅣ-Ⅰ,Ⅳ-Ⅱ(4과목)	각 0.25	지도교수세미나Ⅲ-Ⅰ,Ⅲ-ⅡⅣ-Ⅰ,Ⅳ-Ⅱ(4과목)	각 0.25		
실용한자	2	실용한자	1	실용한자	실용한자	1	실용한자	1	실용한자	1
중국어강독	2	중국어강독	2	중국어강독	중국어강독	2	중국어강독	2	중국어강독	2

- 1) 『문학과삶(슬로리딩)』 미이수자의 경우, 2024학년도 교육과정의 『슬로리딩』으로 대체 이수해야 함.
 - 2) 『철학의향기와역사이야기』 미이수자의 경우, 2024학년도 교육과정의 『디지털시대와인문학』으로 대체 이수해야 함.
 - 3) 『전공탐색과생애설계』 또는 『전공탐색과생애설계 I - I, I - II』 미이수자의 경우, 2024학년도 교육과정의 『생애및진로설계』로 대체 이수해야 함.
 - 4) 2016학년도 이전(2016학년도 포함) 『지도교수세미나』 미이수자의 경우, 2024학년도 교육과정의 『지도교수멘토링 I ~ VIII』로 대체 이수해야 함.
- ※ 지도교세미나 이수방법
- 2024학년 이후 입학자 : 1학년 과정의 『지도교수멘토링 I』부터 4학년 과정의 『지도교수멘토링 VIII』까지 순차적으로 이수해야 함.
 - 2017학년 이후(2017학년도 포함) 입학자 : 2학년 1학기 부터 졸업 학기까지 이수한 『전공탐색과진로설계』 및 『지도교수세미나』 또는 『지도교수멘토링』 과목의 합산이 총 6과목 이상이어야 함.
 - 2016학년 이전(2016학년도 포함) 입학자 : 기존 1학년 교양과정에서 이수한 『지도교수세미나』를 제외한 2학년 1학기 부터 졸업 학기까지 이수한 『전공탐색과진로설계』 및 『지도교수세미나』 또는 『지도교수멘토링』 과목의 합산이 총 6과목 이상이어야 함.
- 5) 2021학년도 신설 학과인 조기취업형 계약학과(스마트호스피탈리티학과, 미래형자동차학과, 소프트웨어융합학과)는 공통교양 6학점(『영어회화』, 『기본영어』)를 이수해야 함.

다. 일반교양 : 자율교양(자유교양), 균형교양(Bridge교양), 공학소양

(2024학년도 재학 기준)

단과대학		학과(부) 및 전공명	입학연도 및 요구 학점				
			2010 ~ 2016	2017 ~ 2023		2024	
			입학생, 1학년 복학생 및 재입학생				
			자율교양 (자유교양)	균형교양 (Bridge교양)	자율교양 (자유교양)	균형교양 (Bridge교양)	자율교양 (자유교양)
인문 사회 과학	일반	국어국문학과(한국어문학과, 국어국문·문예창작학과), 중어중국학과(중국어학과, 중어중문학과), 일본학과(일본어학과, 일어일문학과) 영어영문학과(영어학과), 문헌정보학과, 평생교육·청소년상담학과, 아동학과(보육·가정상담학과), 유아교육과, 광고홍보학과(과), 미디어커뮤니케이션학과(신문 방송학과), 법학(과), 경찰행정학과(과), 소방방재행정학과(소방행정학과), 행정학과(행정정 책학과), 사회복지학과(과)	8 ~ 16	10	6	10	6
	신설	심리학과(2024학년도 신설)	-		10	6	
	모집 중지	국어국문학과, 문예창작학과, 독어독문학과, 불어불문학과, 사학과, 철학·상담심리학과, 행정학과, 정치외교학과	8 ~ 16	-		-	
상경	일반	금융경영학과(경제금융보험학과), 재무부동산학과(과), 무역학과(과), 유통물류학과(과), 경 영학과(과), 회계학과(과), 경영정보학과(과), e비즈니스학과(과), 국제관광경영학과(과), 호텔·컨벤션경영학과(과), 외식경영학과(외식산업경영학과)	8 ~ 16	10	6	10	6
	신설	스마트한물류학과, 창업투자경영학과(2024학년도 신설)	-		10	6	
	모집 중지	경제학, 금융보험학	8 ~ 16	10	6	-	
	계약	스마트호스피탈리티학과(3년제)_정규학기(6개 학기)	-				
미래 융합	재직	부동산개발경영학과(부동산금융·자산경영학과)	8 ~ 16	-	6	4	6
	신설	스타트업창업투자학과, 뷰티비즈니스학과, 라이프생활문화학과, 부동산투자학과(2024학년도 신설)	-		4	6	
자연 과학	모집 중지	수학과, 물리학과, 화학과, 분자생물학과, 생명응용학과	8 ~ 16	-			
의료 보건 생활	일반	간호학과(교직)	4 ~ 10	4	-	6	-
		임상병리학과, 치위생학과, 방사선학과, 물리치료학과, 의료경영학과	4 ~ 10	4	-	4	-
		식품영양학과	8 ~ 16	10	6	10	6
한의 과	일반	한의예과 한의학과	-	-	2	-	2
공과	일반	건축학과(과), 기계공학(과), 로봇자동화공학(과), 자동차공학(과), 조선해양공학과, 신 소재공학과(금속소재공학, 전기전자소재공학), 고분자나노공학과(고분자소재공학), 건 축공학과(과), 토목공학(과), 도시공학(과), 의생명공학(생명공학과), 환경공학(과), 인 간공학과(인간·시스템디자인공학), 산업경영빅데이터공학(과), 제품디자인공학(과) 바이오의약공학(과), 식품공학(과), 응용화학(과)	8 ~ 16	8	6	8	6
			-	8	6	8	6
	모집 중지	건축설비공학과, 산업ICT기술공학	8 ~ 16	-			
	공학 인증	화학공학(과)	8 ~ 16	8	6	8	6
ICT 융합 공과	일반	컴퓨터공학과, 전기공학, 전자공학(과), 응용소프트웨어공학(멀티미디어공학)	8 ~ 16	8	6	8	6
		디지털콘텐츠학과(디지털콘텐츠학, 디지털콘텐츠공학과), 게임공학과(게임공학, 게임영상공학, 게임애니메이션공학), 영화학과, 인공지능학과	8 ~ 16	10	6	10	6
	계약	소프트웨어융합학과(3년제)_정규학기(6개 학기)	-				
	모집 중지	컴퓨터과학, 게임공학과, 영상정보공학과, 정보통신공학	8 ~ 16	-			
	공학 인증	컴퓨터소프트웨어공학	8 ~ 16	8	6	8	6
예술 디자인 체육	일반	음악학과, 디자인조형학과, 패션디자인학과, 체육학과, 레저스포츠학과(과), 태권도학과(과)	8 ~ 16	10	6	10	6
	신설	경기지도학과(2024학년도 신설)	-		10	6	
	모집 중지	미술학과, 산업디자인학과, 운동처방재활학과	8 ~ 16	-			

- 1) **2010학년도 이전(2010학년도 포함)에 1학년 과정을 이수한 학생**의 기존 취득한 선택교양, 핵심교양, 융복합교양, Bridge교양, 자율교양, 공학소양 학점은 2024학년도 기준 자율교양 학점으로 대체 인정하며, 최소 8학점(공학교육인증 제 참여학과 학생은 공학소양 학점 포함 8학점) 이상 이수해야 함. 단, 간호학과/임상병리학과/치위생학과/방사선학과/물리치료학과/의료경영학과는 4학점 이상 이수해야 하며, 한의과대학은 이수하지 않음.
- 2) **2011학년도 ~ 2016학년도에 1학년 과정을 이수한 학생**의 기존 취득한 핵심교양, 융복합교양, Bridge교양, 자율교양(2017학년도 이후 취득분), 공학소양 학점은 2024학년도 기준 자율교양 학점으로 대체 인정하며, 최소 8학점(공학교육인증 제 참여학과 학생은 공학소양 4학점 포함) 이상 이수해야 함. 단, 간호학과/임상병리학과/치위생학과/방사선학과/물리치료학과/의료경영학과는 4학점 이상 이수해야 하며, 한의과대학은 이수하지 않음.
- 3) **2017학년도 ~ 2019학년도에 1학년 과정을 이수한 학생**의 기존 취득한 Bridge교양 학점은 2024학년도 기준 균형교양 학점으로 대체 인정하되, 영역 구분 없이 이수하면 됨. 또한, 기존 취득한 자율교양 학점은 2024학년도 기준 자율교양 학점으로 대체 인정함.

라. 계열교양(계열기초)

1) 일반학과(전공)

(2024학년도 재학 기준)

단과대학		학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년		
			2010	2011 ~ 2016	2017 ~ 2024
			4학년	4학년	4학년 ~ 1학년
			8개 이수 학기가 2014~1학기 이전인 자	8개 이수 학기가 2014~2학기 ~ 2020~1학기인 자	8개(6개) 이수 학기가 2020~2학기 이후인 자
			계열교양 (계열/학문기초)	계열교양 (계열/학문기초)	계열교양 (계열기초)
인문 사회 과학	일반	국어국문학과(한국어문학과, 국어국문·문예창작학과), 중어중국학과(중국어학과, 중어중문학과), 일본학과(일본어학과, 일어일본학과), 영어영문학과(영어학과), 문헌정보학과, 평생교육·청소년상담학과, 아동학과(보육·가정상담학과), 유아교육과, 광고홍보학과(과), 미디어커뮤니케이션학 과(신문방송학과(과)), 법학과(과), 경찰행정학과(과), 소방방재행정학과(소방행정학), 행정학과(행정정책학), 사회복지학과(과)	6	6	6
	신설	심리학과(2024학년도 신설)		6	
	모집 중지	문예창작학과, 독어독문학과, 불어불문학과, 사학과, 철학·상담심리학과, 행정학과, 정치외교학과	6	6	-
상경	일반	금융경영학과(경제금융보험학과), 재무부동산학과(과), 무역학과(과), 유통물류학 (과), 경영학과(과), 회계학과(과), 경영정보학과(과), e비즈니스학과(과), 국제관광경 영학과(과), 호텔·컨벤션경영학과(과), 외식경영학과(외식산업경영학과)	6	6	6
	모집 중지	경제학, 금융보험학	6	6	6
	신설	스마트한물류학과, 창업투자경영학과(2024학년도 신설)		6	
	계약	스마트호스피탈리티학과(3년제)_정규학기(6개 학기)		6	
미래 융합	재직	부동산개발경영학(부동산금융·자산경영학과)	-	6	6
	재직 신설	스타트업창업투자학, 뷰티비즈니스학, 라이프생활문화학, 부동산투자학(2024학년도 신설)	-	6	
자연 과학	모집 중지	수학과, 물리학과, 화학과, 분자생물학과, 생명응용학과	6	6	-
의료 보건 생활	일반	간호학과(교직)	12	12	3
		임상병리학과, 치위생학과, 방사선학과	12	12	-
		물리치료학과, 의료경영학과	12	12	-
		식품영양학과	6	6	6
한 의 과	일반	한의학예과	8	8	-
		한의학학과	-	-	-
공과	일반	기계공학(과), 로봇자동화공학(과), 자동차공학(과), 조선해양공학과, 신소재 공학과(금속소재공학, 전기전자소재공학), 고분자나노공학과(고분자소재공학), 건축공학(과), 토목공학(과), 도시공학(과), 의생명공학(생명공학과), 환경공 학(과), 인간공학과(인간·시스템디자인공학), 산업경영빅데이터공학과(과), 제품 디자인공학(과)	6	6	6
		바이오의약공학(과), 식품공학(과), 응용화학(과)	-	6	
	모집 중지	건축설비공학과,데이터정보학과, 융합부품공학과, 산업경영공학과 산업ICT기술공학	6	6	-
	계약	미래형자동차학과(3년제)_정규학기(6개 학기)		6	
	공학 인증	화학공학(과)	6	6	6
ICT 융합 공과	일반	컴퓨터공학과, 전기공학(과), 응용소프트웨어공학(멀티미디어공학) 디지털콘텐츠학과(과)(디지털콘텐츠학, 디지털콘텐츠공학과), 게임공학(과)(게임공학, 게임영상공학, 게임애니메이션공학), 영화학과	6	6	6
	계약	소프트웨어융합학과(3년제)_정규학기(6개 학기)		6	
	모집 중지	컴퓨터과학, 게임공학과, 영상정보공학과 정보통신공학	6	6	-
	공학 인증	전자공학(과), 컴퓨터소프트웨어공학	6	6	6
예술 디자인 체육	일반	음악학과, 디자인조형학과, 패션디자인학과, 체육학과, 레저스포츠학과(과), 태권도학과(과)	6	6	6
	신설	경기지도학과(2024학년도 신설)		6	
	모집 중지	미술학과, 산업디자인학과, 운동처방재활학과	6	6	-

2) 건축학(과)

(2024학년도 재학 기준)

단과대학	학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년	
		2010	2011 ~ 2024
		5학년(정규학기(10개학기) 초과자)	5학년 ~ 1학년(정규학기(10개학기) 초과자 및 이내자)
		계열교양(계열/학문기초)	계열교양(계열/학문기초)
공과	건축학(건축학인증)	6	6

3) 행정사항

① 일반학과(전공)

- 2019년도 이전(2019학년도 포함) 교육과정에서 취득한 학문기초, 계열기초 학점은 2024학년도 기준 계열교양 학점으로 대체 인정함.

② 간호학과 · 임상병리 · 치위생 · 방사선 · 물리치료 · 의료경영학과 · 한의예과

- 이전에 필수 과목으로 지정되었던 학문기초 미이수 과목이 존재할 경우, 전공필수(전공핵심) 영역에서 부족한 과목 수(학점 수)만큼 이수해야 함. 단, 간호학과와 의예과에서는 계열기초 및 전공필수(전공핵심) 영역에서 부족한 과목 수(학점 수) 만큼 이수해야 함.
- 2017학년도 이후(2017학년도 포함) 교육과정 적용자의 경우, 기존 취득한 학문기초 학점은 전공학점으로 대체함.

4. 제2전공(복수·연계·융합·부전공) 이수자의 전공학점 적용 기준

가. 일반학과(전공)

* 괄호 안의 학점은 '전공필수(전공핵심)/전공선택(전공심화)' 학점임.

(2024학년도 재학 기준)

단과 대학		주전공 학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년									
			2010		2011		2012 ~ 2013		2014~2018		2019~2024	
			4학년		4학년		4학년		4학년		4학년 ~ 1학년	
			8개 이수 학기가 2014-1학기 이전인 자		8개 이수 학기가 2014-2학기 ~ 2015-1학기인 자		8개 이수 학기가 2015-2학기 ~ 2017-1학기인 자		8개 이수 학기가 2017-2학기 ~ 2022-2학기인 자		8개 이수 학기가 2023-1학기 이후인 자	
			주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공
부전공	부전공	부전공		부전공		부전공		부전공				
인문 사회 과학	일반	국어국문학과(한국어문학과, 국어국문·문예창작학과), 중어중국학과(중국어학과, 중어중문학과), 일본학과(일본어학과, 일어일본학과), 영어영문학과(영어학과), 문헌정보학과, 평생교육·청소년상담학과, 아동학과(보육·가정상담학과), 유아교육과, 광고홍보학과(과), 미디어커뮤니케이션학과(신문방송학과(과)), 법학(과), 경찰행정학과(과), 소방방재행정학과(소방행정학과), 행정학과(행정정책학과), 사회복지학과(과), 심리학과	36	57 (21/36)	42	57 (21/36)	36	57 (18/39)	36	36 (18/18)	36	
			21		27		24		24		21	
	모집 중지	문예창작학과, 독어독문학과, 불어불문학과, 사학과, 철학·상담심리학과, 행정학과, 정치외교학과	36	57	42	57	36	57	36	36	36	
			21		27		24		24		21	
상경	일반	금융경영학과(경제금융보험학과), 재무부동산학과(과), 무역학과(과), 유통물류학과(과), 경영학과(과), 회계학과(과), 경영정보학과(과), e비즈니스학과(과), 국제관광경영학과(과), 호텔·컨벤션경영학과(과), 외식경영학과(외식산업경영학과), 스마트항만물류학과, 창업투자경영학과	36	57 (21/36)	42	57 (21/36)	36	57 (18/39)	36	36 (18/18)	36	
			21		27		24		24		21	
	모집 중지	경제학, 금융보험학	36	57	42	57	36	57	36	36	36	
			21		27		24		24		21	
	계약	스마트호스피탈리티학과(3년제)_정규학기(6개 학기)	복수전공·연계전공·융합전공·부전공 제외									
미래 융합	재직	부동산개발경영학과(부동산금융·자산경영학과), 스타트 업창업투자학과, 뷰티비즈니스학과, 라이프생활문화학과, 부동산투자학과	-						57 (18/39)	36	36 (18/18)	36
										24		21
자연 과학	모집 중지	수학과, 물리학과, 화학과, 분자생물학과, 생명응용학과	36	36 21	57	42 27	57	36 24	57	36 24	36	36 21
공과	일반	건축학	전공 최저 이수 학점	36	전공 최저 이수 학점	42	전공 최저 이수 학점	36	전공 최저 이수 학점	36	전공 최저 이수 학점	36
			21	27	24	24	21					
		기계공학(과), 로봇자동화공학(과), 자동차공학(과), 조선 해양공학과, 신소재공학과(금속소재공학, 전기전자소재공 학), 고분자나노공학과(고분자소재공학), 건축공학(과), 토 목공학(과), 도시공학(과), 의생명공학(생명공학과), 환경 공학(과), 인간공학과(인간·시스템디자인공학), 산업경영학	36	57 (24/33)	42	57 (24/33)	36	57 (21/36)	36	36 (21/15)	36	
			21		27		24		24		21	

단과 대학	주전공 학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년									
		2010		2011		2012 ~ 2013		2014~2018		2019~2024	
		4학년		4학년		4학년		4학년		4학년 ~ 1학년	
		8개 이수 학기가 2014-1학기 이전인 자		8개 이수 학기가 2014-2학기 ~ 2015-1학기인 자		8개 이수 학기가 2015-2학기 ~ 2017-1학기인 자		8개 이수 학기가 2017-2학기 ~ 2022-2학기인 자		8개 이수 학기가 2023-1학기 이후인 자	
		주전공	복수/연계/융합전공 부전공	주전공	복수/연계/융합전공 부전공	주전공	복수/연계/융합전공 부전공	주전공	복수/연계/융합전공 부전공	주전공	복수/연계/융합전공 부전공
		데이터공학(과), 제품디자인공학(과)									
		바이오의약공학(과), 식품공학(과), 응용화학(과)	-					57 (21/36)	36 24	36 (21/15)	36 21
	모집 중지	건축설비공학과, 산업ICT기술공학	36	36 21	57	42 27	57	36 24	57	36 24	36 21
		데이터정보학과, 융합부품공학과, 산업경영공학과	36	36 21	57	42 27	57	36 24	57	36 24	36 21
		계약 공학 인증	복수전공 · 연계전공 · 융합전공 · 부전공 제외								
		미래형자동차학과(3년제)_정규 학기(6개 학기)									
		화학공학(과)	63	36 21	81 (24/57)	42 27	81 (24/57)	36 24	81 (21/60)	36 24	81 (21/60) 21
	ICT 융합 공과	컴퓨터공학과, 전기공학(과)	36	36 21	57 (24/33)	42 27	57 (24/33)	36 24	57 (21/36)	36 24	36 (21/15) 21
		전자공학(과)	63	36 21	81 (24/57)	42 27	81 (24/57)	36 24	81 (21/60)	36 24	36 (21/15) 21
		응용소프트웨어공학(멀티미디어공학)	63	36 21	81 (24/57)	42 27	81 (24/57)	36 24	81 (21/60)	36 24	36 (21/15) 21
		디지털콘텐츠학(과)(디지털콘텐츠학, 디지털콘텐츠공학과), 게임공학(과)(게임공학, 게임영상공학, 게임애니메이션공학), 영화학과, 인공지능학과	36	36 21	57 (21/36)	42 27	57 (21/36)	36 24	57 (18/39)	36 24	36 (18/18) 21
		계약 공학 인증	복수전공 · 연계전공 · 융합전공 · 부전공 제외								
		소프트웨어융합학과(3년제)_정규 학기(6개 학기)									
		컴퓨터소프트웨어공학	63	36 21	81 (24/57)	42 27	81 (24/57)	36 24	81 (21/60)	36 24	81 (21/60) 21
	모집 중지	컴퓨터과학, 게임공학과, 영상정보공학과, 정보통신공학	36	36 21	57	42 27	57	36 24	57	36 24	36 21
		음악학과, 디자인조형학과, 패션디자인학과, 체육학과, 레저스포츠학(과), 태권도학(과), 경기지도학과	36	36 21	57 (21/36)	42 27	57 (21/36)	36 24	57 (18/39)	36 24	36 (18/18) 21
	예술 디자인 체육	미술학과, 산업디자인학과, 운동처방재활학과	36	36 21	57	42 27	57	36 24	57	36 24	36 21

※ 공학 인증 학과 다전공 이수 기준

- 2016학년도 이후(2016학년도 포함) 입학생의 경우, 일반학과(전공)의 다전공 기준 미적용
- 2015학년도 이전(2015학년도 포함) 입학생의 경우, 공학 인증 미참여 학생에 대해서는 다전공 이수시 일반학과(전공) 기준 적용
- 공학인증제 폐지로 인한 전자공학, 응용소프트웨어공학 다전공 이수 기준은 2021학년도 후기 졸업자(정규학기 이내자 기준)까지는 기존 기준을 적용하고, 2022학년도 전기 이후 졸업자(정규학기 이내자 기준)부터는 변경 기준을 적용

나. 의료 · 보건 · 생활대학 및 한의과대학

* 괄호 안의 학점은 '전공필수(전공핵심)/전공선택(전공심화)'학점임.

(2024학년도 재학 기준)

단과 대학	학과(부) 및 전공명	교육과정 적용연도 및 재학 학년											
		2010		2011		2012 ~ 2013		2014		2015 ~ 2018		2019 ~ 2024	
		4학년		4학년		4학년		4학년		4학년		4학년 ~ 1학년	
		8개 이수 학기가 2014-1학기 이전인 자		8개 이수 학기가 2014-2학기 ~ 2015-1학기인 자		8개 이수 학기가 2015-2학기 ~ 2017-1학기인 자		8개 이수 학기가 2017-2학기 ~ 2018-1학기인 자		8개 이수 학기가 2018-2학기 ~ 2022-2학기인 자		8개 이수 학기가 2023-1학기 이후인 자	
		주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공	주전공	복수/연계/융합전공
부전공	부전공		부전공		부전공		부전공		부전공		부전공		
의료 보건 생활 대학	간호학과	복수전공 · 연계전공 · 융합전공 · 부전공 제외											
	임상병리학과, 치위생학과, 방사선학과, 물리치료학과 (연계전공, 융합전공 제외)	전공 최저 이수 학점	36	전공 최저 이수 학점	42	전공 최저 이수 학점	36	전공 최저 이수 학점	36	전공 최저 이수 학점	36	전공 최저 이수 학점	36
			21		27		24		24		24		21
	의료경영학과 (연계전공, 융합전공 제외)	-						57 (21/36)	36	전공 최저 이수 학점	36	전공 최저 이수 학점	36
									24		24		21
	식품영양학과	36	36	57 (21/36)	42	57 (21/36)	36	57 (18/39)	36	57 (18/39)	36	36 (18/18)	36
21			27		24		24		21				
한의과	한의학예과, 한의학과	복수전공 · 연계전공 · 융합전공 · 부전공 제외											

5. 마이크로디그리 이수자의 전공학점 적용 기준

단과대학(학과 및 전공)	8개 이수 학기가 2023-1학기 이후인 자				비고
	마이크로디그리 1개		마이크로디그리 2개		
	주전공 (전필/전심)	M.D	주전공 (전필/전심)	M.D	
▶ 인문사회과학대학, 상경대학, 예술디자인체육대학 - 전체 학과(전공) * 조기취업형계약학과(스마트호스피탈리티학과) 제외 ▶ 의료·보건·생활대학 - 식품영양학과 ▶ ICT융합공과대학 - 디지털콘텐츠학(과)(디지털콘텐츠학, 디지털콘텐츠공학 과), 게임공학(과)(게임공학, 게임영상공학, 게임애니메이션 공학), 영화학과, 인공지능학과	60 (18/42)	12	36 (18/18)	24	
▶ 의료·보건·생활대학 - 임상병리학과, 치위생학과, 방사선학과, 의료경영학과, 물리치료학과 * 연계·융합전공 신청 및 이수 불가	109	12	109	24	
▶ 공과대학 - 전체 학과(전공) * 공학·건축학교육인증제 및 조기취업형계약학과(미래형자동 차학과) 제외 ▶ ICT융합공과대학 - 전체 학과(전공) * 공학교육인증제 시행학과 및 조기취업형계약학과(소프트웨어 융합학과) 제외	60 (21/39)	12	36 (21/15)	24	
▶ 공학교육인증제 - 공과대학 화학공학(과) - ICT융합공과대학 컴퓨터소프트웨어공학	81 (21/60)	12	81 (21/60)	24	
▶ 건축학교육인증제 - 공과대학 건축학(과)	128 (107/21)	12	128 (107/21)	24	

Ⅲ. 모집 중지 학과(전공) 소속 학생의 학점 이수 방법

1. 모집 중지 학과 재학생의 학점 이수 방법

가. 해당 모집 단위 : 문예창작학과, 독어독문학과, 중어중문학과(야), 일어일문학과(야), 불어불문학과, 사학과, 철학
상담·심리학과, 행정학과, 행정학과(야), 정치외교학과, 사회복지학과(야), 경영학과(야),
호텔·컨벤션경영학과(야), 외식산업경영학과(야), 수학과, 데이터정보학과, 물리학과, 화학
과, 분자생물학과, 생명응용학과, 산업경영공학과, 융합부품공학과, 건축설비공학과, 컴퓨
터과학(과), 게임공학과, 영상정보공학과, 미술학과, 산업디자인학과, 운동처방재활학과,
경제학, 금융보험학, **산업ICT기술공학, 정보통신공학**

나. 교육과정 이수 방법

- 1) 총 졸업 학점 : 해당 교육과정 적용연도의 총 졸업 요구 학점을 이수해야 함.
 - 2) 기본교양 : 『영어회화』, 『TOEIC』 및 『기본영어』 과목은 필수 이수해야 함. 기존 미이수한 『영어회화』 과목은 2024학
년도 공통교양의 『영어회화』 과목으로 재이수 해야 하고, 기존 미이수한 『TOEIC』 및 『기본영어』 과목은
2024학년도 공통교양의 『기본영어』 과목으로 재이수 해야 함.
 - 3) 전공(전공필수/전공선택) : 전공필수 부족 학점은 전공선택 학점으로 대체함.(대상전공 : 경제학, 금융보험학, 산
업ICT기술공학, 정보통신공학)
- ※ 2022학년도 이전 모집 중지 학과의 경우, 교육과정이 전면 폐지되었으므로 요구 학점 대비 전공 학점이 부족한 학생
의 경우에는 타 학과(전공) 유사 과목 및 통합 학과 과목을 전공 상호 인증 과목으로 적용하여 전공학점으로 대체 인
정함. 또한 타 대학과의 교류를 통해 유사 전공의 과목 이수시 전공 학점 요건 충족이 가능함.
- ※ 이수 구분별 졸업 요구 학점은 상기 1~11page의 『Ⅱ. 학년별 졸업 학점』 참고

2. 모집 중지 학과 소속 복학생(재입학생)의 학점 이수 방법

↳ **특별전과 또는 전공 배정 대상임.**

가. 특별전과 : 입학 당시의 모집 단위가 폐지되어 학적 변동 시(복학, 재입학 등) 이수 가능한 교육과정이 존재하지
않음으로 인해 부득이하게 학과(전공)을 변경해야 하는 경우

1) 교육과정 이수 방법(복학 및 재입학시 준치 학년이 없을 경우)

↳ 『모집 중지 학과 특별전과생 졸업 학점 이수 기준』(학사지원팀-1488, 2017.06.01)에 의거 아래와 같이 변경

① 계열교양(계열기초 및 학문기초)

- 1학년 : 6학점(전과한 학과 소속 계열기초 과목)
- 2~4학년 : 6학점(전과 전 학과 소속 학문기초 또는 계열기초 + 전과한 학과 소속 계열교양)

② 전공학점

유형	전과 전 학과	전과 후 학과	전공학점 졸업 기준
1	부전공 이수 기준 미달 학점	해당 전공 이수 기준 적용	전과한 학과의 전공 졸업 요구 기준 적용 (단, 전과 전 학과의 전공 이수 학점을 전과한 학과의 전공학점 으로 대체 인정)
2	부전공 이수 기준 충족 학점	36학점 이상 & 졸업논문(실적)	- 전과 전 학과 : 부전공 - 전과 후 학과 : 주전공(학위 취득)
3	복수전공 이수 기준 충족 학점 & 졸업논문(실적)	36학점 이상 & 졸업논문(실적)	- 주전공, 복수전공의 2개 학위 취득 가능
4	복수전공 이수 기준 충족 학점 & 졸업논문(실적)	부전공 이수 기준 충족 학점	- 전과 전 학과 : 주전공(학위 취득) - 전과 후 학과 : 부전공

※ 행정사항

- **건축학(과) 및 의료경영학과로 특별전과한 경우는** 해당 학과(전공)의 전공 교육과정 이수 학점을 모두 이수해야 함.

- 특별전과 후 전과 전 학과 이외의 학과(전공)를 부전공 또는 복수전공으로 할 경우에도 상기 기준을 적용함.
- 특별전과 후 전과 전 학과(전공)의 부전공 또는 복수전공 기준 이수를 희망하나, 이수 가능한 전과 전 학과(전공)의 전공 과정이 없을 경우, 교류대학 동일 유사 학과(전공)의 전공 과목을 이수하거나 전공상호인증 제도를 활용한 학내 유사 학과(전공) 및 통합 학과(전공)의 전공 과목 이수를 통해 전과 전 학과 학위 취득 가능
- 특별전과를 하였으나, 학생의 희망에 의하여 입학 당시 학과(전공)로 학위 취득을 하고자 할 경우에도 교류대학 및 학내 전공상호인증 제도를 활용함. 현재 본교와의 교류대학은 부산·경남지역 총 13개교임.

③ 교양학점

- 공통교양(기본교양)
 - 1학년 : 전과한 학과의 해당 교육과정 학점(과목) 이수
 - 2~4학년 : 전과 전 학과에서 이수한 과목을 그대로 인정, 미이수 과목이 있을 경우, 전과한 학과에서 재이수
- 자율교양(자유교양), 균형교양(Bridge교양) : 입학 및 복학(1학년) 당시 교육과정의 교양 기준 적용을 원칙으로 함.

④ 총 졸업 학점 : 전과한 학과의 졸업 요구 학점(130 / 140 / 167).

※ 단, 건축학(과) 및 의료경영학과로 특별전과한 경우는 해당 학과의 전공 교육과정 요구 학점을 모두 이수해야 함.

2) 전과 가능 학과

모든 학과(전공)가 가능하며, 단, 유아교육과와 의료보건계열 학과, 한의학과는 전과가 불가함.

3) 예외 사항

- ① 4학년 복학(재입학)생의 경우, 예외적으로 특별전과를 하지 않고 학생의 선택에 의하여 기존 소속 학과 학적을 유지할 수 있음.
- ② 기존 소속 학과 학적을 유지하고자 하는 단일전공 이수 예정자의 졸업 요구 학점 기준은 모집 중지 학과 재학생과 동일하게 적용함.
- ③ 기존 소속 학과를 주전공으로 유지하면서 다전공 이수를 원하는 대상자의 졸업 요구 학점 기준은 상기표상의 전공 졸업 학점 기준(case 2~4)을 적용함.

(『모집 중지 학과 소속 학생의 학적 사항 적용 및 졸업 학점 이수 기준』, 학사지원팀-5195, 2020.02.12)

나. 전공 배정 : 소속 모집 단위가 통합된 경우 전공 배정을 실시하며, 기존 이수한 이수 구분별 학점은 그대로 인정함.

▶ 교육과정 이수 방법 : 기존 소속 재학생과 동일하게 적용함.(상기 1~11page의 『II. 학년별 졸업 학점』참고)

IV. 재이수(미이수 과목 필수 이수) 및 재수강 방법

1. 재이수

가. 재학 중 필수적으로 이수해야 할 지정 과목(기본교양, 공통교양, 학문기초 등)을 이수하지 못하여 해당 과목을 동일 과목 또는 대체 과목으로 수강해야 하는 경우임.(미이수 과목은 학생경력관리포털시스템/수강정보/개인별미이수과목/영역별사정결과에서 확인)

나. 미이수한 과목(F⁰등급 및 Non Pass)은 반드시 재이수를 해야 졸업 학점 요건이 충족됨. 특히, 지도교수세미나 과목은 수강신청시 많은 주의가 요구됨.

※ 미이수한 필수 과목(F⁰등급) 재이수시, 재수강 신청을 동시에 진행할 경우에는 성적표상 F⁰등급을 받은 종전 학기의 과목은 당해 학기 성적처리 완료 후 삭제됨.

2. 재수강

가. 기존 취득한 과목 중 성적 평가 등급이 C⁺이하(F학점 포함) 과목에 대하여 대체(동일)과목을 이수하여 기존 이수한 과목의 성적 및 학점을 대체함.

나. C⁺등급(정규학기 초과자는 F⁰등급에 한함) 이하인 과목에 한하여 학기당 6학점, 최대 24학점을 초과할 수 없음.

다. 반드시 성적 등급이 표시되는 과목인 경우에만 재수강을 허용함을 원칙으로 함.

※ 재수강 대상 과목이 Pass과목일 경우에는 재수강 대상에서 제외되며, 기 취득한 과목(성적등급 표시)이 이후 교육과정

개편으로 인하여 Pass과목으로 변경된 경우에도 재수강 대상에서 제외됨.

3. 유의사항

위 교과과정 운영 방법을 참고하여 최저 이수 학점을 확인하고, 『2024학년도 재수강(대체과목 포함) 이수 안내서』의 이수 방법을 숙지한 후 미이수 과목을 수강 신청 후 이수해야 함.

※ 재수강 과목 안내서 : DAP(학생경력관리포털)시스템의 학사 공지, 『2024학년도 재수강(대체과목 포함) 이수 안내』 참고